

# Einführung in die Welt der Virtual Reality-Brille (VR)

Inhalte: Kurze Einleitung mit der Entwicklung vom Anfang bis Heute, Erklärung des Headsets und Nutzungsmöglichkeiten. Es kommen unterschiedliche Programme mit steigender Komplexität zur Anwendung, wodurch jeder Teilnehmer einen kleinen Einblick in das Thema VR (Virtual Reality) bekommt.

VR ist nicht nur in der „Gaming-Welt“ von Bedeutung, die Einsatzmöglichkeiten sind äußerst vielfältig. Weiterführende oder individuell auf betriebliche Notwendigkeiten abgestimmte Kurse sind auf Nachfrage möglich.

Auf Wunsch kann der Kurs auch in Englisch abgehalten werden.

Referent: Matthias Jarosch

Termine: Nach Vereinbarung

Dauer: Einführungskurs 4 Einheiten zu je 60 Minuten

Teilnehmeranzahl: Max. 3

Voraussetzungen: Brillenträger sollten keine starke Fehlsichtigkeit aufweisen, da man keine Brille unter der VR-Brille tragen kann (mehr als +/- 3 Dioptrien), Kontaktlinsen sind geeignet.

